**Пояснительная записка**

**на тему**

**Starve survival**

**Выполнил Егоров Егор**

**Руководитель Попов Александр Александорович**

**Введение**

**Глава 1.Описание**

**Глава 2.Работа над проектом**

**Глава 3.Требования**

**Введение**

**Цель:** создание однопользовательской 2D игры в жанре survival.

**Глава 1.Игра**

Программа заменяет основные функции Windows для обычного пользователя такие как: рабочий стол, калькулятор, часы, заметки, а также добавляет новые функции.

**Глава 2.Работа над проектом**

Работа происходила в 4 этапа.

1. Планирование: Создание идеи проекта и продумывание для чего он нужен проект
2. Проектирование: Создание макета проекта
3. Реализация: Реализация проекта, а также проверка работоспособности
4. Завершение: Презинтация проекта

**Глава 3.Требования**

**Основные требования:** 1.Создание удобного пользовательского интерфейса

2.Реализация генерации игрового мира(спавна ресурсов(древесины, камня и тд), животных и растительности)

3.Добавление возможности передвигаться по миру, ломать и строить в нём, атаковать различных существ, добавление крафтовой системы