**Пояснительная записка**

**на тему**

**Starve survival**

**Выполнил Егоров Егор**

**Руководитель Попов Александр Александорович**

**Введение**

**Глава 1.Интерфейс**

**Глава 2.Игра**

**Глава 3.Работа над проектом**

**Глава 4.Требования**

**Введение**

**Цель:** создание однопользовательской 2D игры в жанре survival.

**Задачи:** 1.Создание удобного пользовательского интерфейса

2.Реализация генерации игрового мира(спавна ресурсов(древесины, камня и тд), животных и растительности)

3.Добавление возможности передвигаться по миру, ломать и строить в нём, атаковать различных существ, добавление крафтовой системы.

**Глава 1.Интерфейс**

Для создания интерфейса применяется PyQt5.

Главное меню содержит в себе 4 кнопки: нажатие на «начать новую игру» открывает окно создание нового мира, нажатие на «Продолжить с сохранения» открывает окно с созданными мирами, кнопка помощь открывает окно с инструкциями к игре, кнопка выход из игры выключает игру.

В окне создания мира можно выбрать сложность, название и размер мира. Также присутствуют кнопки начать игру, или выход, если человек передумал создавать мир.

В окне выбора мира, можно как выйти, так и выбрать мир из ранее созданных.

В окне помощь расположены полезные советы к игре.

**Глава 2.Игра**

В игре присутствует множество различных блоков и предметов.

Подойдя к верстаку можно увеличить количество возможных крафтов.

Подойдя к костру можно согреться, а так же пожарить мясо.

По миру путешествуют различные мобы, некоторые из которых враждебны, а так же присутствует мирный моб, который будет убегать от игрока.

**Глава 3.Работа над проектом**

Работа происходила в 4 этапа.

1. Планирование: Создание идеи проекта и продумывание для чего он нужен проект
2. Проектирование: Создание макета проекта
3. Реализация: Реализация проекта, а также проверка работоспособности
4. Завершение: Презентация проекта

**Глава 4.Требования**

**Основные требования:** 1.Наличие пользовательского мира.

2.Генерация мира.

3.Возможности крафта, передвижения и строительства.

4.Простейший ИИ у живых существ.

5.Возможность создавать безграничное количество миров